note.md

# HTML5新特性 -- Unit04

# 1.CanvasRenderingContext2D接口

## 1.1 measureText属性

measurtText属性将返回一个可测量的文本对象，其语法结构是：

TextMetrics CanvasRenderingContext2D.measureText(string text)

## 1.2 TextMetrics对象

### 1.2.1 width属性

width属性用于获取文本的宽度，语法结构是：

variable = TextMetrics.width

# 2. 拖放

拖放是HTML5的新特性，即将对象从一个位置抓取到另外的一个位置，在HTML5任何元素都可以拖放。

为解决浏览器的兼容性，建议在被拖放的对象上添加draggable="true"属性。

## 2.1 DragEvent事件接口

DragEvent是表示拖、放事件的接口，该接口继承自MouseEvent和Event接口。

DragEvent接口的事件包括：

### 2.1.1 源对象事件

#### • dragstart

dragstart事件在源对象开始被拖动时触发，其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('dragstart',function(){  
 ...  
 })

该事件在拖放过程中只能被触发一次

示例代码如下：

//获取段落对象  
 var pEle = document.getElementById('p');  
 //开始拖放的事件  
 pEle.addEventListener('dragstart',function(){  
 console.log('开始拖动段落了');  
 });

#### •drag

drag事件在源对象被拖放过程中触发， 其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('drag',function(){  
 ...  
 })

该事件在拖放过程中反复被触发

示例代码如下：

//获取段落对象  
 var pEle = document.getElementById('p');  
 //拖放过程中  
 pEle.addEventListener('drag',function(){  
 console.log('你把我拽到哪儿?');  
 });

#### • dragend

dragend事件在源对象被释放时触发（可能在目标区域内，也可能在目标区域外），其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('dragend',function(){  
 ...  
})

该事件只能被触发一次

### 2.1.2 目标对象事件

#### • dragenter

dragenter事件在源对象进入目标对象时触发，其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('dragenter',function(){  
 ...  
 })

该事件可能会反复执行多次

#### • dragover

dragover事件在源对象在目标对象上悬停时触发，其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('dragover',function(event){
  
 event.preventDefault();
  
 ...
  
 })

在该事件中必须调用事件对象的preventDefault()方法，否则不会触发drop事件

#### • dragleave

dragleave事件在源对象拖动离开目标对象时触发，其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('dragleave',function(){  
 ...  
 })

该事件可能会反复执行多次

#### •drop

drop事件在源对象在目标对象上释放时触发，其语法结构是：

HTMLElement.addEventListener('drop',function(){  
 ...  
})

该事件只能被触发一次

在drop事件中也"必须"要执行event.preventDefault()及event.stopPropagation()方法，否则源对象的行为可能会触发（如拖动目标为图像的话，在Firefox浏览器中会在新标签页打开）

示例代码如下：

targetEle.addEventListener('drop',function(event){  
 event.preventDefault();  
 event.stopPropagation();  
});

以上事件按正常触发顺序是：

dragstart、drag、dragenter、dragover、drop、dragend

### 2.3 DataTransfer对象

DragEvent接口的dataTransfer属性将返回DataTransfer对象，该对象用于保存拖放数据，其语法结构是：

DataTransfer DragEvent.dataTransfer

#### • setData()方法

setData()方法用于为一个给定的类型设置数据，如果数据不存在，则自动添加到未尾，如果存在，则替换原始数据，其语法结构是：

DataTransfer.setData(type,value)

所谓的类型其实就是一个键名

#### • getData()方法

getData()方法用于返回指定类型的数据，如果类型不存在或者没有数据，则返回空字符串，其语法结构是：

variable = DataTransfer.getData(type)

作业：将自定义视频播放器与弹幕组合